

Stadtpokal Stadt Olpe

von Dienstag, 12.07. bis Freitag, 15.07.2022

- Sportplatz Altenkleusheim -



Gruppe A

Mannschaft	Spiele	Punkte	Tore	Platz
FC Olpe 2019	2			
SpVg Olpe	2			
SV Dahl-Friedrichsthal	2			

Gruppe B

Mannschaft	Spiele	Punkte	Tore	Platz
TSC Olpe	2			
Eintracht Kleusheim	2			
VfR Rüblinghausen	2			

Gruppe C

Mannschaft	Spiele	Punkte	Tore	Platz
SG Lütringhausen/Oberveischede	2			
SF Biggetal	2			
TuS Rhode	2			

Spielplan

Die Vorrunde wird in 3 Gruppen im Modus „Jeder-gegen-Jeden“ gespielt. Für die beiden Halbfinalspiele qualifizieren sich die Gruppenersten sowie der beste Gruppenzweite. Das Finalspiel bestreiten die Sieger der Halbfinalspiele. Der dritte Platz wird durch ein Elfmeterschießen der Verlierer der Halbfinalspiele ermittelt.

Spielzeit

Vorrunde: 2 x 30 Minuten

Halbfinalspiele und Endspiel: 2 x 30 Minuten (bei Unentschieden keine Verlängerung, sofort Elfmeterschießen)

Dienstag, 12. Juli 2022

Vorrunde Gruppe A (2 x 30 Minuten)

SpielNr.	Uhrzeit	Spielpaarung	Ergebnis
1	17:30	FC Olpe 2019 - SpVg Olpe	:
2	18:45	SV Dahl-Friedrichsthal - FC Olpe 2019	:
3	20:00	SpVg Olpe - SV Dahl-Friedrichsthal	:

Mittwoch, 13. Juli 2022

Vorrunde Gruppe B (2 x 30 Minuten)

SpielNr.	Uhrzeit	Spielpaarung	Ergebnis
4	17:30	TSC Olpe - Eintracht Kleusheim	:
5	18:45	VfR Rüblinghausen - TSC Olpe	:
6	20:00	Eintracht Kleusheim - VfR Rüblinghausen	:

Donnerstag, 14. Juli 2022

Vorrunde Gruppe C (2 x 30 Minuten)

SpielNr.	Uhrzeit	Spielpaarung	Ergebnis
7	17:30	SG Lütringh./Oberveisch. - SF Biggetal	:
8	18:45	TuS Rhode - SG Lütringh./Oberveisch.	:
9	20:00	SF Biggetal - TuS Rhode 7	:

Freitag, 15. Juli 2022

Halbfinale (2 x 30 Minuten)

SpielNr.	Uhrzeit	Spielpaarung	Ergebnis
10	17:30	Erster Gruppe A - Erster Gruppe B	:
11	18:45	Erster Gruppe C - Beste Gruppenzweite	:

Elfmeterschießen um Platz 3

SpielNr.	Uhrzeit	Spielpaarung	Ergebnis
12	20:00	Verlierer Halbfinale 1 - Verlierer Halbfinale 2	:

Endspiel (2 x 30 Minuten)

SpielNr.	Uhrzeit	Spielpaarung	Ergebnis
13	20:15	Sieger Halbfinale 1 - Sieger Halbfinale 2	:

Abschluss-Platzierung

Platz 1 _____
(350,- €) **Stadtpokalsieger**

Platz 2 _____
(250,- €)

Platz 3 _____
(100,- €)

Platz 4 _____
(50,- €)

Ergänzende Turnierbestimmungen für das Stadtpokalturnier der Stadt Olpe von Dienstag, 12.07. bis Freitag, 15.07.2022

1. Grundlage sind die Bestimmungen für Fußballspiele und Turniere des FLVW. Es gelten die gültigen FLVW-Bestimmungen für Fußballspiele und -Turniere.
2. Gespielt wird mit 10 Feldspielern plus 1 Torwart.
3. Die erstgenannte Mannschaft spielt von rechts nach links von den Trainerbänken auszugehen und hat zu Beginn Anstoß.
4. Die Vorrunde wird in 3 Gruppen im Modus „Jeder-gegen-Jeden“ gespielt. Die Spieldauer für die Vorrundenspiele beträgt 2 x 30 Minuten. Für die beiden Halbfinalspiele qualifizieren sich die Gruppenersten sowie der beste Gruppenzweite. Bei Punktgleichheit zählt zuerst das bessere Torverhältnis, anschließend der direkte Vergleich. Die Verlierer der Halbfinalspiele ermitteln im Elfmeterschießen den 3. und 4. Platz. Die Sieger der Halbfinalspiele bestreiten das Endspiel um den 1. und 2. Platz. Die Halbfinalspiele und das Endspiel dauern ebenfalls 2 x 30 Minuten (bei Unentschieden erfolgt keine Verlängerung, sondern sofort ein Elfmeterschießen)
5. Auf die Strafbestimmungen bei sportlichen Vergehen wird ausdrücklich hingewiesen.
6. Proteste oder Einsprüche sind direkt nach Spielende vom Mannschaftenverantwortlichen bei der Turnierleitung vorzubringen. Die darauf getroffenen Entscheidungen der Turnierleitung sind unanfechtbar und endgültig.
7. Bei Trikotgleichheit hat sich die erstgenannte Mannschaft mit anderen Trikots oder Leibchen auszustatten.
8. Spielberechtigt sind alle Seniorenspieler des teilnehmenden Vereins, die am Tag des Turnierbeginns eine Spielberechtigung für Freundschaftsspiele haben und nicht gesperrt sind. Liegt kein Spielerpass vor, ist ein Auszug der Spielberechtigung sowie ein persönlicher Ausweis des Spielers mit Lichtbild vorzulegen. Es dürfen für alle Turniertage insgesamt nur bis zu 20 Spieler, einschließlich Torhüter, nominiert und eingesetzt werden. Die Rückennummern sind im Spielbericht vorab namensgetreu auszufüllen.
9. Feldverweis (Rot / Gelb-Rot) in einem Turnierspiel bedeutet gesperrt für x Spiele in Turnier-, Freundschafts-, Pokal- und Meisterschaftsspielen. Die Ableistung erfolgt in Turnier-, Freundschafts-, Pokal- und Meisterschaftsspielen. Bei Gelb/Rot ist der Spieler für 1 Spiel gesperrt. Bei Rot entscheidet der Staffelleiter über die Anzahl der gesperrten Spiele. Der Spieler muss den Innenraum verlassen.
10. Die Siegerehrung findet direkt nach dem Endspiel statt.